



T.C.

**BAYRAKLI KAYMAKAMLIĞI
İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ**

2022-2023 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI “İZMİR İLİ ROBOTİK KODLAMA YARIŞMASI”

PROJE YÖNERGESİ

KONU: İzmir ilinde faaliyet gösteren tüm resmi ortaokul ve lise öğrencilerinin bilgi ve becerilerini, hayallerini, bilimsel düşüncüyü gerçeğe dönüştürerek bunları sunabileceği bir ortam oluşturulması için serbest kategoride robotik kodlama yarışması düzenlenecektir.

AMAÇ: Bu projeye öğrencilerde teknolojik farkındalık oluşturulması, bu alana meraklı öğrencilerin edindikleri bilgiyi beceriye dönüştürebilen, ürün geliştirebilen, bilimsel düşünebilen bireyler olarak yetiştirilmesi, endüstriyel ve teknolojik gelişmelerin tanıtılması, sergilenmesi ve deneyimlerinin paylaşılması amaçlanmaktadır.

- “ Hayal et – İcat et” yaklaşımını genç nesillere uygulamak
- Öğrencilerin robot ve robot teknolojilerine ilgisini arttırmak
- Öğrenmeye ve üretmeye istekli gençleri aynı zaman ve mekânda bir araya getirmek
- Bilgi ve deneyime dayalı bir iletişim ortamı yaratarak, gençleri takım ruhu fikri ile donatmak
- Kodlama ve yazılım eğitimde farkındalık oluşturmak.

DAYANAK: -Millî Eğitim Bakanlığı İlköğretim ve Ortaöğretim Kurumları Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği

- 1739 Sayılı Millî Eğitim Bakanlığı Millî Eğitim Temel Kanunu
- Millî Eğitim Bakanlığı İlköğretim Kurumları Yönetmeliği

KAPSAM: Proje İzmir ilinde bulunan gönüllü resmi ortaokul, lise ve dengi okul öğrencilerini kapsamaktadır.

OKUL MÜDÜRLÜKLERİNCE YAPILACAK İŞLER:

- Bütün öğretmenleri proje konusunda bilgilendirmek ve projede çalışmak isteyen gönüllü öğretmenleri belirlemek,
- Öğretmenlere, proje yönergesinin açıklanması başta olmak üzere projenin yürütülmesi ile ilgili olarak rehberlik yapmak veya yapılmasını sağlamak,
- EK-1, EK-2, EK-3, EK-4, EK-5 formunu doldurup bayrakliozelburo@gmail.com adresine pdf formatında mail olarak göndermek,
- Projeyi öğrencilere duyurmak, iş ve işlemlerin takibini yapmak,
- Bayraklı İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü ve yürütme kurulunun proje konusundaki yönergelerini uygulamak.
- Proje şartnamesinin oluru alındığı andan itibaren çalışmanın biteceği ana kadar yürütme kurulu ile irtibatlı olarak yaşanan sorunlara çözüm bulmak.

BAYRAKLI İLÇE MİLLÎ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜNCE YAPILACAK İŞLER:

- İlçe Millî Eğitim Müdürünün başkanlığında Yürütme Kurulunu oluşturmak.
- Proje ile ilgili her türlü koordinasyonu sağlamak
- Proje takvimini oluşturmak,
- Projenin yürütülmesi ile ilgili her türlü iş ve işlemleri yapmak.

ROBOTİK VE KODLAMA YARIŞMASI KURALLARI

- **Yarışma konusu: Toplumsal sorunlara ışık tutacak, hayatı kolaylaştıracak çözümler/fikirler üretmek**
- Yarışmaya resmi ortaokul, lise ve dengi okul öğrencileri katılabileceklerdir.
- Her okul en fazla 3 öğrenciden oluşan 2 takım ile yarışmaya katılabilir. Her takım bir proje ile yarışmaya katılabilir.
- Yarışmaya başvuruda bulunulacak projelerin EK-1'de belirtilen Proje Başvuru Formu'na göre hazırlanması gerekir.
- Başvuru için gerekli belge;
 - Proje Başvuru Formu (EK-1)
 - Aydınlatma Metni (EK-2)
 - Açık Rıza Onayı (EK-3)
 - Muvafakatname (EK-4)
 - Veli İzin Belgesi (EK-5)
- Proje planının istenilen zamanda ve formatta doldurulup sisteme yüklenmesi yarışmacıların sorumluluğundadır.
- Tüm yarışmacıların ön değerlendirme için Proje Başvuru Formu (EK-1), Aydınlatma Metni (EK-2), Açık Rıza Onayı (EK-3), Muvafakatname (EK-4) ve Veli İzin Belgesi (EK-5) imzalı ve onaylı olarak 26 Şubat 2023 tarihine kadar bayrakliozelburo@gmail.com adresine pdf formatında mail olarak gönderilecektir.
- Ön Değerlendirme 100 puan üzerinden aşağıdaki kriterlere göre yapılacaktır:
 - Projenin amacı (25 puan)
 - Tespit edilen sorun
 - Çözüme yönelik öneriler
 - Projenin özeti (15 puan)
 - Yöntem (30 puan)
 - Projenin yenilikçi yönü (20 puan)
 - Çözümün uygulanabilirliği ve sürdürülebilirliği (10 puan)

- Ön deęerlendirme sonuçlarına göre, yarışmaya katılmaya hak kazanan projeler belirlenecek ve 31 Mart 2023 tarihinde www.bayrakli.meb.gov.tr adresi, DUYURULAR kısmından duyurulacaktır.
- Tüm yarışmacılar, www.bayrakli.meb.gov.tr adresi, DUYURULAR kısmında yapılacak duyuruları takip etmekle yükümlüdürler.
- Ön deęerlendirme sonucunda yarışmaya davet edilen yarışmacıların projelerinin poster, açıklayıcı metin gibi sunum materyallerini ve 3 boyutlu tasarım modellerini oluşturmaları gerekmektedir.
- Yarışma alanında her ekibe bir masa ve iki sandalye temin edilecektir. Poster ve afişler standart afiş boyutunu geçmemelidir.
- Her yarışmacı en fazla 10 dakikalık proje sunumunu jüri üyelerine yapmak zorundadır.
- Yarışmacıların yemek ve su ihtiyaçları kendileri tarafından karşılanacaktır.
- Yarışmacılar jüri üyelerine yapacakları gösteriler için gerekli tüm donanımları kendileri getirmek zorundadırlar.
- Robotlar için herhangi bir boyut sınırlaması bulunmamaktadır.
- Robotlar otonom veya manuel olarak çalışabilirler.
- Robotlar DC enerji kaynakları ile beslenmelidirler.
- Robotlar, tasarım, donanım ve yazılım olarak özgün olmalıdır. 3D yazıcı çıktısı kullanılabilir.
- Sportmenlik dışı hareketlerde bulunan takımlar hakem kararıyla diskalifiye edilir.
- Yarışma sırasında robotlara gelen maddi zararlardan, yarışma organizasyon ekibi sorumlu değildir.
- Yarışma sırasında itiraz sadece başhakeme yapılabilecek, alınan kararlar nihai olacak, yarışma sonrasında itiraz kabul edilmeyecektir.
- Projelerin, öğrencilerin özgün düşüncelerinden kaynaklanmış, kendileri tarafından şekillendirilmiş, danışman destekli, ama kendi bilgi ve becerileri ile tamamlanmış olması beklenmektedir. Böyle olmadığı veya hazır setle vb. katıldığı belirlenen projelerde, proje sahibi öğrenciler ve danışmanlar yarışmadan eleneceklerdir.

• **İZMİR ROBOTİK KODLAMA YARIŞMASI PROJE FİNAL DEĞERLENDİRME KRİTERİ (100 puan üzerinden)**

Tasarım(performans, maliyet, basitlik)	10 puan
Uygulanabilirlik	10 puan
Sunum performansı	30 puan
Projenin güncelliği	5 puan
Yenilikçi yönü	10 puan
Proje maliyeti	5 puan
Proje yöntemi	25 puan
Riskler	5 puan

Yarışma günü finale kalan projeler, yukarıdaki kıstaslar göz önüne alınarak değerlendirme kurulu tarafından yapılacak nihai puanlama sonucunda, yarışmanın birinci, ikinci ve üçüncüleri belirlenecektir.

ÖDÜLLER:

Her kategoride ilk 3 e giren ekibe ve danışman öğretmenlerine aşağıdaki ödüller verilecektir.

- 1.LİK ÖDÜLÜ: 3000TL
- 2.LİK ÖDÜLÜ: 2250 TL
- 3.LÜK ÖDÜLÜ: 1500 TL
- Dereceye giren öğrencilerin danışman öğretmenlerine gram altın verilecektir.

KURULLAR:

Yürütme Kurulu:

1. Şuayip ÜNER İlçe Milli Eğitim Müdürü
2. Vedat ALTIOK İlçe Milli Eğitim Şube Müdürü
3. Zafer ÇAKMEN Saha Ekibi
- 4.Şahin ÖZYÜREK Saha Ekibi
- 5.Adil BOZKURT Saha Ekibi
- 6.Nilgün YETİŞİR Saha Ekibi
7. Derya Zariç Kökçü (Teknik Ekip)
8. Mehmet Emin Erkan(Teknik Ekip)
9. Elif Tuba Bingöl Meşe (Teknik Ekip)

DEĞERLENDİRME KURULU:

1. Dr. Öğr. Üyesi Mustafa Özhan Kalaç Manisa Celal Bayar Üniversitesi İşletme Fakültesi - Türkiye Engelsiz Bilişim Platformu Kurucusu
- 2.Doç. Dr. Barış ÇUKURBAŞI – Manisa Celal Bayar Üniversitesi Manisa Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu, Bilgisayar Teknolojisi Bölüm Başkanı

3.Öğr. Gör. Dr. Murat KILINÇ – Manisa Celal Bayar Üniversitesi Bilgisayar Araştırma ve Uygulama Merkezi

4.Arş. Gör. Dr. Ali GERİŞ – Manisa Celal Bayar Üniversitesi Eğitim Fakültesi Bilgisayar ve Öğretim Teknolojileri Eğitimi Bölümü

5.Öğr. Gör. Orkun TEKE – Manisa Celal Bayar Üniversitesi Manisa Teknik Bilimler Meslek Yüksekokulu Elektrik ve Enerji Bölümü Alternatif Enerji Kaynakları Teknolojisi Programı

PROJE TAKVİMİ

S. No	FAALİYET ADI	TARİH
1	Valilik onayı için gönderim tarihi	Ocak 2023
2	Yönergenin yayınlanması ve duyurulması	Valilik oluruyla birlikte
3	Yönerge doğrultusunda projenin başlaması	Valilik oluruyla birlikte
4	Proje raporlarının teslim edilmesi	26 Şubat 2023
5	Proje raporları ön inceleme sonuç ilanı	31 Mart 2023
6	Yarışma tarihi	29 Nisan 2023

NOT: Yarışma Komisyonu şartnamede her türlü değişiklik yapma hakkını saklı tutar. Yapılan tüm değişiklikler www.bayrakli.meb.gov.tr web sitesinde, Duyurular kısmında yayınlanacaktır.

Ulusal yarışmalarla çakışması durumunda Komisyon kararıyla tarihlerde değişiklik yapılabilir.