



**T.C.**  
**BAYRAKLI KAYMAKAMLIĞI**  
**İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ**  
**2022-2023 EĞİTİM-ÖĞRETİM YILI**  
**ORTAOKULLAR ARASI TEKNİK ZEKA OYUN TURNUVASI**

**PROJENİN ADI:**

5,6. ve 7. Sınıflar **TEKNİK ZEKA OYUN TURNUVASI**

**PROJENİN AMACI:**

Projemizle amacımız; çocuklarımızın eğlenirken zekasını ve zihinsel becerilerini geliştirmek, odaklanma ve konsantrasyon gelişimini sağlamak, üst düzey düşünce becerisi kazandırmak, potansiyeli olan öğrencileri fark etmek ve fark ettirmek, arkadaşları ile oynayabilecekleri bir zeka oyununu öğrenmelerini sağlamak, oyun yoluyla aralarındaki diyalog sürecini güçlendirmek, internet bağımlılığından uzaklaşmalarını sağlamak ve yeni arkadaşlıklar kurmalarına olanak tanımaktır.

**KAPSAM**

- Proje İzmir İlinde Resmi ve Özel Ortaokullar 5.- 6.-7. Sınıf öğrencilerini kapsamaktadır. Turnuva zekâ blokları kategorisinde gerçekleştirilecektir. Kategoride ilk 64 okulun başvurusu kabul edilecektir.

**DAYANAK :**

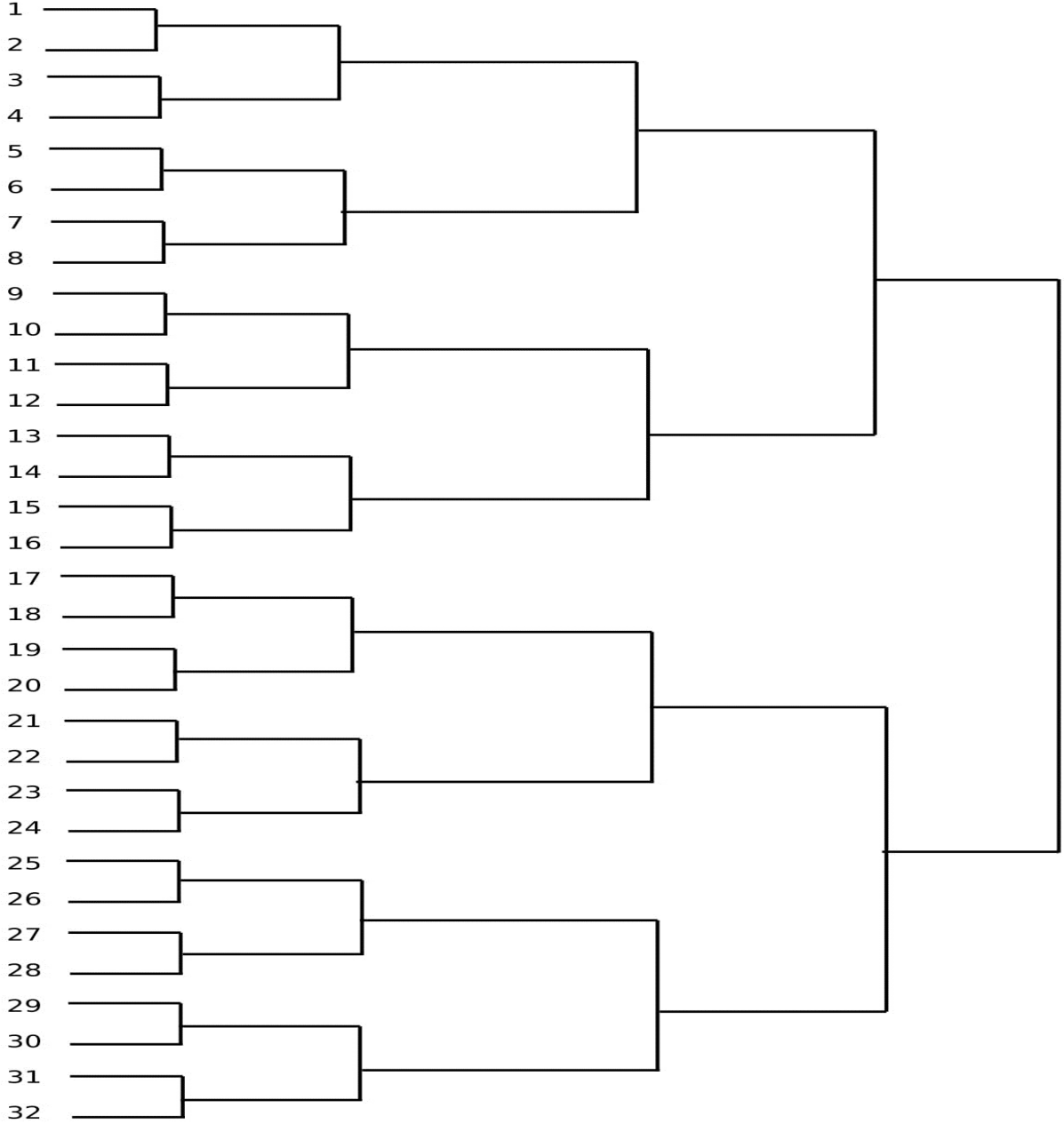
- 1739 Sayılı Milli Eğitim Temel Kanunu
- Türkiye Cumhuriyeti Milli Eğitim Bakanlığı Sosyal Etkinlikler Yönetmeliği

**GENEL ŞARTLAR:**

1. Yarışmaya Resmi ve özel ortaokulların 5, 6. ve 7. sınıf öğrencileri katılabilecektir.
2. Okullar 2 öğrenciden oluşacak 1 takım ile başvuru yapabileceklerdir. Başvurular internet üzerinden gerçekleştirilecektir. Yarışmaya başvurular kurumsal olarak yapılacak olup başvuru formunda öğrencilerin ve danışman öğretmenin istenen bilgileri eksiksiz doldurulacaktır. Başvuru formu öğrenci ve danışman öğretmenin isimleri başvuru tarihleri süresince düzeltilebilir.
3. Başvuru tarihleri yarışma valilik onayından sonra başlar-28.04.2023 tarihi mesai bitiminde sona erer.
4. Başvuru süreleri içinde başvuru yapan ilk 64 takım (128 öğrenci) yarışmaya dahil edilecektir.
5. Yarışma ilan edilen tarih ve saatte Bayraklı- Şehit Polis Fethi Sekin İlkokulu'nda gerçekleştirilecektir.
6. Yarışmaya katılım ve öğrenci ihtiyaçları yarışmaya katılan okulun kendi imkanlarıyla sağlanacaktır.
7. Her okuldan 5, 6. Ve 7. Sınıf öğrencilerinden oluşabilen tek takım (2 kişilik) belirlenen oyuna müracaat edebilecektir. Seçilen 2 öğrenci, aynı sınıf kademesinden olabileceği gibi farklı iki kademedenden de olabilir.
8. Müsabakalar eleme usulü olacaktır.
9. Eşleştirmeler turnuvadan önce alfabetik sıraya göre yapılacaktır. (Okul Adlarına Göre)
10. Yarışmaya katılan öğrenciler yarışma günü yanlarında danışman öğretmen tarafından getirilen öğrenci belgesi ve nüfus cüzdanını bulundurmaları zorundadır.

**11.**Yarışma ile ilgili her türlü itiraz yarışma komisyonuna yazılı olarak yapılacaktır. Komisyon, İlçe Milli Eğitim Müdürlüğü başkanlığında 1 ilçe özel büro yetkilisi, 1 başhakem ve 2 hakemden oluşan yarışma komisyonu ilgili ilçe yürütme kurulu tarafından oluşturulur. Komisyonun vereceği kararlar kesindir. Komisyon kararlarına itiraz edilemez.

**12.**Yarışmalarda 64 takım/128 öğrenci katılacak şekilde planlanmış olup, eleme usulüne göre karşılaşacaklardır. Bu usul (tek eleme) şu şekildedir:



Yarı finalde kaybeden iki takım 3. Ve 4.lük için kendi aralarında yarışacaklardır.

Not: Şayet katılan öğrenci takım sayısı 64'ten az olursa, bu fikstüre göre uyarlanıp turnuva düzenlenecektir.

## YARIŞMA ÖDÜLLERİ:

Yarışmada dereceye giren ilk 4 takıma;

1.LİK ÖDÜLÜ : 1000 TL

2.LİK ÖDÜLÜ: 750 TL

3.LÜK ÖDÜLÜ: 500 TL

4.LÜK ÖDÜLÜ: 250 TL

## OYUNLARIN OYNANACAĞI OKULLAR

5, 6.ve 7. sınıflar : Şehit Polis Fethi Sekin İlkokulu

## ZEKA VE AKIL OYUNLARI YARIŞMASI YÜRÜTME KOMİSYONU

**Başkan** : Şuayip ÜNER (İlçe Milli Eğitim Müdürü)

**Üye** : Şahin ÖZYÜREK (İlçe Milli Eğitim Özel Büro) Tel: 0232 348 7905 (dahili 143)

**Üye** : Adil BOZKURT (İlçe Milli Eğitim Özel Büro) Tel: 0232 348 7905 (dahili 143)

**Üye** : Zafer ÇAKMEN Tel: 0 505 295 4836

**Üye** : Zafer ŞAHİN Tel: 0 555 421 1769

**Üye** : Merve GÜNGÖR Tel: 0 543 303 9239

## ÖNEMLİ TARİHLER

**Başvuru Tarihleri:** 30.01.2023 – 28.04.2023

**Başvuru Linki:** <https://forms.gle/YoL3UQkJJdp9RaU8>

**Turnuva Tarihi:** 13 Mayıs 2023 Cumartesi

**KAYIT saat: 09.00 TURNUVA SAATİ: 10.00**

**Ödül Töreni:** Şehit Polis Fethi Sekin İlkokulu (Aynı Gün)

**Yazışma adresi:** [bayrakliozelburo@gmail.com](mailto:bayrakliozelburo@gmail.com)

Yukarıdaki şartname Bayraklı İlçe Milli Eğitim Müdürlüğünce düzenlenecek olan “BAYRAKLI İLÇE MİLLİ EĞİTİM MÜDÜRLÜĞÜ İZMİR İLİ ORTAOKULLAR ARASI TEKNİK ZEKA OYUN TURNUVASI” nın şartlarını, başvuru şeklini, ödülleri, yarışma programına ilişkin usul ve esasları kapsar.

## OYUN ÖZELLİKLERİ VE KURALLARI

Zeka blokları oyun seti 100 adet dikdörtgen ahşap parça içerir.

Oyunun amacı, verilen kartlardaki görsel modelleri hafızada tutarak, zeka blokları parçaları ile belirtilen sürede inşa etmektir.

Oyun 3 set üzerinden oynanacaktır. Takımlar galibiyet durumunda 1, mağlubiyet durumunda 0 puan alacaktır. Beraberlik durumunda her iki taraf 1'er puan alacaktır. Oyunda 2 seti alan turu kazanır. 1-1 sonrasında yine beraberlik yaşanırsa, takımlardan biri 1 puan öne geçene kadar setler uzar ve 1 puan öne geçen takım kazanır.

### Nasıl Oynanır?

- Kart hakemler tarafından masalara kapalı olarak dağıtılır.
- Görev kartları her gruba ayrı ayrı verilir. Her takım aynı turda aynı görevi yapar.
- Hakemin işareti ile kartlar açılır, hakemin işareti ile de kartlar kapatılır.
- Yarışmacılar görev kartındaki görseli 15 saniye boyunca inceleyebileceklerdir.
- Hakemin işareti ile süre başlar.
- Verilen zeka blokları parçaları kullanılarak görevdeki model belirtilen süre zarfında yapılmaya çalışılır.
- En kısa sürede yapan takım hakeme bitti işaret verir, diğer takımın görevi bitirmesi beklenir.
- Süre bitiminde görseldeki şekle en yakın modeli yapan ve süreyi ekonomik kullanan takım seti kazanmış sayılır.
- Yarışma günü ayrıca hakemler tarafından bilgilendirme yapılacaktır.

## **Oyun taşları:**



## **Oyun Kuralları**

1. Her masada gruplar için 100 adetlik set hazır bulunacaktır, Turnuva başlamadan önce gruplar tarafından taşların tam olup olmadığı kontrol edilir ve masa üstüne sınırlandırma olmaksızın yerleştirilir. Yarışma turu bitene kadar takımlar taşların tamlığından sorumludurlar.
2. Turnuvada yarışmacılara kartlarda yer alan modeller görev olarak verilecektir. Kartlar kolay-orta ve zor seviye şeklinde 3 grup olarak hazırlanmıştır. Sırayla seçilecektir. 3 setten fazla yarışılacak beraberlik durumlarında kartlar zor seviyeden seçilmeye devam edilecektir.
3. Turnuva iki kişilik grupların karşılaşması sonucunda kazanan grup 1 puan alacaktır.
4. Karşılaşan gruplar sırtları dönük oturacaklardır.
5. Zarfın içinde getirilen şekil görsel kartları yarışmacılara eşzamanlı olarak 15 saniye gösterilecektir.

6. Yarışmacılar komut ile 15 saniyelik süre başladığında kartları inceleyecek, süre bitiminde kartlar masadaki hakemlere verilecektir.
7. Hakemin başla komutuyla tur başlamış olacak ve yarışmacılar, verilen karttaki şekli belirtilen süre içerisinde ahşap bloklar ile yapmaya çalışacaklardır.
8. Süre bitiminde hakem uyarısıyla yarışmacılar ahşap bloklar ile teması keseceklerdir. Teması kesmeyip devam eden yarışmacılar o seti kaybetmiş sayılacaktır.
9. Verilen şeklin aynısını yapabilen takım kazanacaktır. Aynısı yapılamaması durumunda şekle en yakın modeli yapan takım kazanmış sayılacaktır. İki takımın da modelinin eşit benzerlik gösterdiği durumlarda blok sayısına bakılacak; blok sayısı verilen görsele en yakın olan takım seti kazanacaktır. Sayılar da eşitse berabere sayılacaktır.
10. Kazanan takım 1, diğeri 0 puan alır. Eşitlik durumunda her iki takım 1 puan alır.
11. Takımlardaki iki yarışmacı ortak tek şekil yapacaktır, süre sonuna kadar tamamlayabilirler. Süre bitiminde değerlendirilebilmesi için takımların yapmış olduğu şeklin yıkılmaması gerekir, yıkılıp dağılan şekillerden kalan görsel değerlendirmeye alınır, tekrar düzeltilmeye izin verilmez.
12. Her müsabaka 3 set üzerinden oynanacaktır, 2 seti alan kazanmış sayılacaktır.
13. Görseller kolay-orta ve zor şeklinde 3 kategoride hazırlanmıştır. Müsabakalardaki setlerde kura çekimi, sırasıyla kolay-orta-zor kart gruplarından yapılacaktır. Uzayan setlerde kart seçimi zor gruptan yapılacaktır.
14. Takımlar görselleri belirtilen süreler içinde yapacaklardır. Süre kolaydan zora artacak şekilde 2 ila 4 dakika arasında değişecektir.

## ÖRNEK KARTLAR

KATEGORİ: KOLAY

SÜRE: 2 DAKİKA



üst görünüş



ön görünüş



yan görünüş





## ÖRNEK KARTLAR

KATEGORİ: ORTA

SÜRE: 3 DAKİKA



üst görünüş



yan görünüş



ön görünüş





## ÖRNEK KARTLAR

KATEGORİ: ZOR

SÜRE: 4 DAKİKA



üst görünüş



ön görünüş



yan görünüş



## İLETİŞİM

İletişim:

Üye : Şahin ÖZYÜREK (İlçe Milli Eğitim Özel Büro) Tel: 0232 348 7905 (dahili 143)

Üye : İsmail YILDIRIM Tel: 0 507 250 0354 (Başhakem)